

Rock n' Bolt™

HOW TO MOVE UP IN THE WORLD

There's plenty of opportunity in high-rise construction ... if you want to make it to the top.

Just remember to plan ahead. Minimize mistakes. And work fast.

When you bolt down all the girders on the 1st floor, take the lift to the 2nd, then the 3rd, then the 4th, then the 5th, then the 6th, the 7th, the 8th. ...

The sky's the limit!!

COMMENT FAIRE SON ASCENSION DANS LE MONDE

Il y a de nombreuses opportunités dans la construction en étages ... Si vous voulez arriver au sommet.

Pensez seulement à vous organiser à l'avance. Réduisez les erreurs au minimum. Et faites vite.

Si vous boulonnez toutes les solives du 1er étage, prenez l'ascenseur pour le 2ème Étage, puis le 3ème, puis le 4ème, puis le 5ème, puis le 6ème, le 7ème, le 8ème ... Le ciel est la seule limite!!

WIE MAN IM LEBEN ETWAS ERREICHT

Es gibt durchaus Aufstiegschancen im Hochbau ... wenn man den Gipfel wenigstens erreichen will. Beschränken Sie die Zahl der Irrungen. Und arbeiten Sie schnell. Wenn Sie alle Balken der 1. Etage festgemacht haben, nehmen Sie den Aufzug zur 3., dann zur 4., dann zur 5., dann zur 6., zur 7., zur 8. ...

In der Luft hört 's auf!!

COME SALIRE NEL MONDO

La costruzione di grattacieli è un settore che offre enormi possibilità di successo ... se hai intenzione di raggiungere la vetta.

Ricordati semplicemente di pianificare in anticipo le tue mosse.

Riduci ogni possibilità di errore e lavora rapidamente.

Dopo aver assicurato tutte le putrelle del 1 piano, prendi l'ascensore fino al 2, poi raggiungi il 3, il 4, il 5, il 6, il 7, l'8 piano ...

L'unico limite è il cielo!

COMO ESCALAR EN EL MUNDO

No faltan oportunidades en la construcción de altos edificios ... si desea llegar a la cima.

Recuerde, sin embargo, planear con anticipación. Minimice sus errores y trabaje rápido.

Cuando haya terminado de afirmar todas las vigas del primer piso, suba con el elevador al 2º, luego al 3º, pase al 4º, siga al 5º, suba al 6º, al 7º, al 8º ... ¡El cielo es el límite!

ZO BEREIK JE WAT IN HET LEVEN

Er zijn genoeg kansen om iets te bereiken in de hoogbouw ... als je tenminste de top wilt bereiken. Beperk vergissingen tot een minimum. En werk snel. Als U alle balken op de 1e etage hebt vastgemaakt, neem dan de lift naar de 2e etage, dan de 3e, dan de 4e, dan de 5e, dan de 6e, de 7e, de 8e ...

In de lucht houdt 't op!!

INSTRUCTIONS

TO LOAD YOUR CASSETTE

- Press down the SHIFT key. Without releasing the SHIFT, press down the RUN/STOP key. Release the RUN/STOP key and then the SHIFT. Your TV will read "Press play on tape". After you have pressed "Play", your screen will go blank while the game is loading. This should only take a few minutes.
- To begin, press F1 or F3.

TO LOAD YOUR DISK

- Turn computer and disk drive ON.
- Insert diskette into disk drive and close drive door.
- Type: LOAD " ", 8,1 Press RETURN.
- Plug a Joystick into port one. If two players are playing, plug a second Joystick into port two.
- Press the fire button to bring up menu screen.
- Pull back Joystick to choose level, players and time restriction. Press fire button when selection has been made.

To load other systems see enclosed insert card.

ON THE JOB

- To move up, down, left or right, move Joystick in that direction.
- To begin each round, hop off the hydraulic lift onto a girder.
- To bolt down a sliding girder, position your man directly over the hole and press the fire button. To remove the bolt, press the fire button again.
- To pause for a break, press RUN/STOP key. To return to work, press the space bar.
- To call it quits and start over, hold down RUN/STOP and hit RESTORE.

BLUEPRINT

The blueprint shows you the floor plan for each screen. A floor can be from one to three screens wide.

- If the blueprint is blank, bolt down the girders in any arrangement you like.
- If the blueprint shows the placement of the girders, follow the floor plan precisely.

In either case, make sure you have a way to get back to the hydraulic lift. Then, jump on. It's the only way to continue!

BOLTS

Black bolts mean that the girder is in the right place.

Red bolts mean that the girder is in the wrong place.

Flashing gold bolts earn you bonus money if you land on them.

Flashing green bolts earn you an extra man if you land on them.

MEN AND WAGES

One man is all you'll ever need if you choose the untimed option (number 1), and no wages are earned.

You start with three men in both timed options (2 and 3). You lose 1 man if you don't bolt down every girder and jump on the hydraulic lift before time runs out. Earn money for each bolt secured, and lose money for every bolt you undo. Timed option 3 pays better than 2.

TIPS

- Study the floor plan before you start each level. The timer doesn't begin until you move the Joystick.
- Also, temporarily bolting a girder in the wrong place is often the best way to get to the girders that are not connected to any others. But remember, it takes longer to unbolt than to bolt.

NOTICE D'UTILISATION

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT DE LA CASSETTE

- Appuyez sur la touche SHIFT. Sans la relâcher, appuyez sur la touche RUN/STOP. Lâchez la touche RUN/STOP puis la touche SHIFT. Votre écran affichera "Press on play tape". Lorsque vous aurez appuyé sur "play", votre écran deviendra vide pendant que le jeu se mettra en route. Cela ne devrait prendre que quelques minutes.
- Pour démarrer, appuyez sur F1 ou F3.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT DU DISQUE

- Mettez l'ordinateur et le lecteur de disque en marche.
- Insérez le disque et refermez le compartiment.
- Tapez: LOAD " ", 8, 1. Appuyez sur RETURN.
- Branchez un joystick dans la prise 1. S'il y a deux joueurs, branchez un second joystick dans la prise 2.
- Appuyez sur la touche de départ pour faire apparaître le menu.
- Reprenez le joystick pour choisir le niveau, les joueurs et la limite de temps. Appuyez sur la touche de départ, une fois la sélection faite.

Pour utiliser d'autres systèmes, voyez les consignes qui se trouvent dans l'emballage.

AU TRAVAIL

- Pour monter, descendre, aller à droite ou à gauche, déplacez le joystick dans la direction voulue.
- Pour commencer chaque tour, sautez de l'ascenseur hydraulique sur une solive.
- Pour boulonner une solive glissante, positionnez votre homme directement au-dessus du trou et appuyez sur la touche de départ. Pour enlever le boulon, appuyez une deuxième fois sur la touche de départ.
- Pour prendre une pause, appuyez sur la touche RUN/STOP. Pour retourner au travail, appuyez sur la barre d'espacement.
- Pour arrêter et recommencer, appuyez sur RESTORE tout en maintenant la touche RUN/STOP abaissée.

SCHEMA

Le schéma vous montre le plan de l'étage pour chaque écran. Un étage peut avoir de un à trois écrans de large.

- Si le schéma est vide, boulonnez les solives comme bon vous semblera.
- Si le schéma indique l'emplacement des solives, suivez le plan de manière très précise.

Dans l'un et l'autre cas, assurez-vous que vous pouvez retourner à l'ascenseur hydraulique. Puis sautez dedans. C'est la seule façon de continuer!

BOULONS

Les boulons noirs signifient que la solive est au bon endroit.

Les boulons rouges signifient que la solive n'est pas au bon endroit.

Les boulons d'or clignotants vous font gagner une prime si vous atterrissez dessus.

Les boulons verts clignotants vous font gagner un homme supplémentaire si vous atterrissez dessus.

OUVRIERS ET SALAIRES

Vous n'aurez jamais besoin que d'un homme si vous choisissez l'option non minutée (numéro 1) et il n'y a pas de rémunération. Vous commencez avec trois hommes dans les deux options minutées (2 et 3). Vous perdez un homme si vous ne boulonnez pas toutes les solives et sautez dans l'ascenseur hydraulique avant la fin. Gagnez de l'argent pour chaque boulon mis en place et perdez de l'argent pour chaque boulon que vous enlevez. L'option minutée numéro 3 paie mieux que l'option minutée numéro 2.

CONSEILS

- Etudiez le plan de l'étage avant de commencer chaque niveau. Le compteur ne démarre pas tant que vous ne déplacez pas le joystick.
- Egalement, boulonner une solive temporairement au mauvais endroit est souvent le meilleur moyen pour arriver aux solives qui ne sont pas reliées aux autres. Mais souvenez-vous qu'il est plus long de défaire un boulon que de le poser.

ANLEITUNG

LADEANLEITUNG FÜR DIE KASSETTE

- Zum Laden der Kassette drücken Sie die SHIFT-Taste. Ohne die SHIFT-Taste loszulassen, drücken Sie die RUN/STOP-Taste. Lassen Sie die RUN/STOP-Taste los und dann die SHIFT-Taste. Auf Ihrem Bildschirm lesen Sie dann " "Play" auf Band drücken". Nachdem Sie "play" gedrückt haben, wird das Bildschirm leer, während das Spiel geladen wird. Dies dürfte einige Minuten dauern.
- Um anzufangen, tasten Sie F1 oder F3.

LADEANLEITUNG FÜR DIE DISKETTE

- Zum Einlegen der Diskette schalten Sie den Computer und das Plattenlaufwerk ein (ON).
- Legen Sie die Diskette ein und schließen Sie das Plattenlaufwerk.
- Tippen Sie: LOAD " ", 8,1 und drücken Sie danach die RETURN-Taste.
- Schließen Sie den Steuerknüppel an Anschluß 1 an. Wenn es zwei Spieler gibt, schließen Sie einen zweiten Steuerknüppel an Anschluß 2 an.
- Drücken Sie den Feuerknopf um den Menü-Bildausschnitt zu bekommen.
- Ziehen Sie den Steuerknüppel nach hinten um Stock, Teilnehmer und Zeitbeschränkung zu bestimmen. Nach dieser Wahl drücken Sie den Feuerknopf.

Die Ladeanleitung für andere Systeme finden Sie auf der beigelegten Karte.

AUF DER ARBEIT

- Zur Richtungswahl bewegen Sie den Steuerknüppel in die gewünschte Richtung.
- Am Anfang jeder Runde bringen Sie den hydraulischen Aufzug zu einem Balken hinauf.
- Um einen schiebenden Balken festzumachen, bringen Sie Ihren Mann genau über das Loch und drücken Sie den Feuerknopf. Um den Bolzen zu entfernen, drücken Sie wieder den Feuerknopf.
- Um eine Pause einzulegen, drücken Sie die RUN/STOP-Taste. Um wieder an die Arbeit zu gehen, drücken Sie die Leertaste.
- Um das Spiel zu beenden und neu wieder anzufangen, halten Sie die RUN/STOP-Taste niedergedrückt und drücken Sie RESTORE.

BLAUDRUCK

Der Blaudruck zeigt Ihnen den Plan für jeden Bildausschnitt. Ein Stockwerk umfaßt einen bis drei Bildausschnitte.

- Wenn der Blaudruck leer ist, können Sie die Balken nach Belieben festdrehen.
- Wenn der Blaudruck Ihnen zeigt, wie die Balken liegen, folgen Sie bitte genau dem Plan.

In beiden Fällen sollten Sie zu jeder Zeit imstande sein, den hydraulischen Aufzug wieder zu erreichen. Springen Sie darauf. Denn nur so kommt man weiter!

BOLZEN

Ein schwarzer Bolzen heißt, daß der Balken richtig festgedreht worden ist.

Ein roter Bolzen heißt, daß der Balken falsch festgedreht worden ist.

Sollten Sie auf einem blinkenden goldenen Bolzen landen, so bringt das Ihnen zusätzliches Geld ein.

Sollten Sie auf einem grünen Bolzen landen, so bringt das Ihnen einen zusätzlichen Mann ein.

MANN UND LOHN

Mehr als einen Mann brauchen Sie nicht, wenn Sie ohne Zeitmessung arbeiten mochten. Es wird dann kein Geld verdient.

Mit drei Männern fangen Sie an, falls Sie sich für die Arbeit mit Zeitmessung entscheiden sollten (2 und 3). Sie verlieren einen Mann, wenn Sie nicht jeden Balken festschrauben und Sie rechtzeitig auf den hydraulischen Aufzug springen. Sie verdienen Geld für jeden festgeschraubten Balken und Sie verlieren Geld für jeden Bolzen, den Sie losdrehen. Die 3. Möglichkeit bringt Ihnen mehr ein als die 2. Möglichkeit.

HINWEISE

- Studieren Sie immer den Plan, wenn Sie mit einer neuen Etage anfangen. Die Uhr läuft erst, nachdem Sie den Steuerknüppel bewegt haben.
- Oft lohnt es sich, einen Balken vorläufig an der falschen Stelle festzudrehen um die Balken zu erreichen, die nicht an irgendwelche anderen befestigt sind. Merken Sie sich aber, daß das Losdrehen mehr Zeit in Anspruch nimmt als das Festdrehen.

NAME

ADDRESS

POSTCODE

Please print in BLOCK CAPITALS

ISTRUZIONI

ISTRUZIONI PER CARICARE LA CASSETTA

- Premi il tasto SHIFT. Mantenendo premuto SHIFT premi anche il tasto RUN/STOP, quindi rilascia prima RUN/STOP, poi SHIFT.
- Sullo schermo apparirà il messaggio "PRESS PLAY ON TAPE" (Premiere PLAY sul registratore).
- Dopo che avrai premuto PLAY, sullo schermo vuoto non apparirà nulla finché non sarà ultimata la fase di caricamento del gioco, che comunque dovrebbe durare solo qualche minuto.
- Per avviare il gioco, premi F1 o F3.

ISTRUZIONI PER CARICARE IL DISCHETTO

- Accendi il computer e l'unità a dischi (disk drive).
- Introduci il dischetto nell'unità a dischi e chiudi lo sportello.
- Scrivi: LOAD """,8,1. Premi RETURN.
- Inserisci una leva di comando nella porta 1. Se vi sono due giocatori, inserisci una seconda leva di comando nella porta 2.
- Premi il pulsante rosso per far apparire sullo schermo l'elenco dei livelli di gioco.
- Tira indietro la leva di comando per selezionare il livello, il numero dei giocatori ed il limite di tempo desiderati. A selezione ultimata, premi il pulsante rosso.

Per caricare sistemi diversi, vedi la scheda acclusa.

SUL LAVORO

- Per spostarti in alto, in basso, a destra ed a sinistra muovi la leva di comando nella direzione desiderata.
- Per iniziare ogni round, salta dall'ascensore idraulico su una delle putrelle.
- Per bullonare una putrella mobile, sistema il tuo uomo direttamente sopra il buco e premi il pulsante rosso; per rimuovere il bullone, premi nuovamente il pulsante.
- Per fermare temporaneamente il gioco, premi RUN/STOP. Per riprendere il lavoro premi la barra spaziatrice.
- Per interrompere il gioco e ricominciare da capo, tieni premuto il tasto RUN/STOP e premi RESTORE.

LA MAPPA

- La mappa mostra il progetto del piano per ogni pannello. Un piano può occupare fino a tre pannelli.
- Se sulla mappa non è indicato nulla, sei libero di sistemare le putrelle come preferisci.
 - Se la mappa indica la posizione delle putrelle, sistemale esattamente secondo il progetto del piano.
- In entrambi i casi, assicurati di avere una via di accesso per ritornare all'ascensore idraulico. Salta sull'ascensore: è l'unico modo per proseguire il gioco!

I BULLONI

I bulloni neri indicano che la putrella è stata sistemata nel posto giusto, mentre quelli rossi indicano che la putrella è stata sistemata nel posto sbagliato.

Atterrando sui bulloni a luce gialla guadagnerai un bonus in denaro, mentre atterrando sui bulloni a luce verde guadagnerai un uomo supplementare.

UOMINI E STIPENDI

Scegliendo la combinazione di gioco a tempo indeterminato (n.1).

Un solo uomo sarà sufficiente e non si riceveranno paghe.

In entrambe le combinazioni di gioco con limite di tempo (n.2 e 3) partirai con tre uomini. Perderai un uomo se non riuscirai ad assicurare tutte le putrelle e saltare sull'ascensore idraulico entro il tempo stabilito. Guadagnerai denaro per ogni bullone assicurato e perderai denaro per ogni bullone che sviterai. La combinazione di gioco n.3 offre migliori possibilità della n.2.

SUGGERIMENTI

- Studia la mappa del piano prima di iniziare ogni livello. Il cronometro scatterà quando muoverai la leva di comando.
- Sistemare temporaneamente una putrella nella posizione sbagliata è spesso la tattica migliore per raggiungere le putrelle non connesse ad altre. Ricordati però che si impiega più tempo a svitare i bulloni che ad avvitarli.

INSTRUCCIONES

INSTRUCCIONES PARA CARGAR EL CASSETTE

- Presione la tecla SHIFT. Sin soltarla, presione la tecla RUN/STOP. Suelte la tecla RUN/STOP y luego la tecla SHIFT. En la pantalla de su televisor aparecerán las palabras "Press play on tape". Después de haber presionado "play", perderá la imagen en su televisor mientras se carga el programa. Esto sólo demorará pocos minutos.
- Para comenzar, presione F1 o F3.

INSTRUCCIONES PARA CARGAR EL DISCO

- Ponga en marcha la computadora y la unidad de disco.
- Inserte el disco en la unidad de disco y cierre la puerta de la misma.
- Escriba: LOAD """,8,1 Presione la tecla RETURN.
- Enchufe la palanca de mando en el puerto uno. Si dos personas van a jugar, enchufe otra palanca de mando en el puerto dos.
- Presione el botón de la palanca de mando para que aparezca el menú en la pantalla.
- Tire hacia atrás la palanca de mando para seleccionar el nivel de juego, los jugadores y el límite de tiempo. Una vez hecha la selección, presione nuevamente el botón de la palanca.

Para cargar otros sistemas, dirijase a la tarjeta de instrucciones que se adjunta.

EN EL TRABAJO

- Para ir hacia arriba, abajo, la izquierda o la derecha, mueva la palanca de mando en esa dirección.
- Para empezar cada rueda, bájese del elevador hidráulico a una viga.
- Para afirmar una viga, coloque a su trabajador directamente sobre el hoyo y presione el botón de la palanca de mando. Para quitar el perno, presione el botón nuevamente.
- Para interrumpir momentaneamente el juego, presione la tecla RUN/STOP. Para regresar al mismo, presione la barra espaciadora.
- Si se rinde y desea empezar de nuevo, presione RESTORE mientras mantiene presionada la tecla RUN/STOP.

PLANOS

- Los planos le muestran en la pantalla la distribución de cada piso. Un piso puede tener un ancho de una a tres pantallas.
- Si el plano no aparece, puede afirmar las vigas como usted prefiera.
 - Si el plano le indica la posición de las vigas, sígalo con precisión.

En ambos casos, asegúrese de tener salida hacia el elevador hidráulico y luego móntese rápido. ¡Es la única forma de continuar!

PERNOS

Los pernos negros significan que la viga está en su lugar.

Los pernos rojos indican que la viga está mal colocada.

Los pernos dorados intermitentes le ganarán un bono en dinero.

Los pernos verdes intermitentes le adquirirán un trabajador extra.

TRABAJADORES Y SALARIOS

Un trabajador es todo lo que necesitará si elige la opción sin límite de tiempo (número 1), y no ganará ningún salario.

En ambas opciones con límite de tiempo (2 y 3) se empieza con tres trabajadores. Perderá un trabajador si no afirma todas las vigas y sube al elevador hidráulico antes de que se le termine el tiempo. Ganará dinero por cada perno que afirme y lo perderá por cada perno que quite. La opción con límite de tiempo #3 paga mejor que la #2.

CONSEJOS

- Estudie bien los planos antes de comenzar cada nivel. El tiempo no comienza a transcurrir hasta que usted no mueve la palanca de mando.
- Además, afirmar momentaneamente una viga en su lugar es con frecuencia la mejor forma de llegar a vigas que no están conectadas con otras. Pero recuerde que sacar un perno demora más que colocarlo.

GEBRUIKSAANWIJZING

ZO LAADT U DE CASSETTE

- Om Uw cassette te laden, drukt U op de SHIFT-toets. Terwijl U deze vasthoudt, drukt U de RUN/STOP-toets in. Laat eerst de RUN/STOP-toets los en vervolgens de SHIFT. Op Uw beeldscherm leest U dan: "Druk 'play' op de tape". Nadat U "play" hebt ingedrukt, staat er niets op het scherm, zolang het spel wordt opgeladen. Dit duurt doorgaans maar een paar minuten.
- Om te beginnen, drukt U op F1 of F3.

ZO LAADT U DE DISK

- Om Uw disk te laden zet U de computer en de disk drive aan door op ON te drukken.
- Doe de diskette in de disk drive en sluit deze af.
- Typ in: LOAD """,8,1 Druk dan de RETURN-toets in.
- Bevestig een handle (Joystick) in opening 1. Als er twee spelers meedoen, bevestig dan een tweede handle (Joystick) in opening 2.
- Druk de "vuur"-knop in om het menu op het scherm te krijgen.
- Haal de handle (Joystick) naar U toe om Uw keuze te bepalen wat betreft hoogte, spelers en tijdsbeperking. Als U Uw keuze hebt bepaald, druk dan nogmaals de "vuur"-knop in.

Zie voor het laden van andere systemen bijgevoegde kaart.

TIJDENS HET WERK

- Voor het omhoog-, omlaag-, naar links of naar rechts gaan, beweegt U de handle (Joystick) in de gewenste richting.
- Voor het begin van elke ronde brengt U de hydraulische lift omhoog naar een balk.
- Om een glijdende balk vast te maken, dient U Uw man recht boven het gat te plaatsen en op de "vuur"-knop te drukken. Om de bout verwijderen, drukt U weer op de "vuur"-knop.
- Om even te schaften drukt U de RUN/STOP-toets in. Om weer aan het werk te gaan, drukt U op de spatiebalk.
- Als U op wilt ophouden en opnieuw wilt beginnen, houdt dan de RUN/STOP-toets ingedrukt en sla de RESTORE-toets aan.

BLAUWDruk

- De blauwdruk laat U de plattegrond zien van elk scherm. Een etage kan in breedte variëren van een tot drie schermen.
- Als er niets op de blauwdruk staat, sla dan de balken vast hoe U ook maar wilt.
 - Als de blauwdruk aangeeft, hoe de balken zijn geplaatst, volg dan de plattegrond nauwkeurig.
- Zorg er in beide gevallen voor, dat U in staat bent om weer bij de hydraulische lift te komen. Want daar moet U weer opspringen. Alleen zo komt U verder!

BOUten

Een zwarte bout betekent, dat de balk zich op de juiste plaats bevindt.

Een rode bout betekent, dat de balk zich op de verkeerde plaats bevindt.

Als U terecht komt op een knipperende goudkleurige bout, bezorgt dit U een extra premie.

Als U terecht komt op een knipperende groene bout, bezorgt dit U een extra man.

MAN EN LOON

Meer dan één man hebt U nooit nodig, als U kiest voor een werkwijze zonder tijdmeting (nummer 1), er wordt dan ook geen loon verdiend. U begint met drie man, als U kiest voor een werkwijze met tijdmeting (2 en 3). U raakt een man kwijt, als U niet elke balk vastschroeft en op de hydraulische lift springt, voordat de tijd om is. U verdient geld voor elke vastgeschroefde balk en U verliest geld voor elke bout die U losmaakt. Keuze 3 betaalt beter dan keuze 2.

TIPS

- Bestudeer telkens de plattegrond, wanneer U met een nieuwe etage begint. De tijd klok begint pas, wanneer U de handle (Joystick) beweegt.
- Voorts is het tijdelijk bevestigen van een balk op de verkeerde plek vaak de beste manier om die balken te bereiken, die niet aan een andere zijn bevestigd. Onthoudt U echter, dat het losdraaien meer tijd vergt dan het vastdraaien.

DISTRIBUTORS DISTRIBUTEURS VERTRIEBSSTELLEN DISTRIBUTORI DISTRIBUIDORES

AUSTRALIA

Imageering
P.O. Box 558
Broadway, NSW 2007

BELGIUM

Ariola Benelux. N.V.
Blemendreeflaan 3
Avenue des allées fleuries 3
1810 Wemmel. Brussels

CANADA

Activision, Inc.
Drawer #7286
Mountain View, CA 94039

FRANCE

Activision France
9, Ave Matigon
75008 Paris

GREECE

Electro-Industrial Hellas SA
P.O. Box 4174
102 10 Athens

HONG KONG

Wongs Kong King Ltd.
59 King Yip Street
2nd Floor King Yip Factory Bldg.
Kwun Tong
Kowloon

INDONESIA

P.T. Standard Video Rama
Jalan Industri No. 19
P.O. Box 3535 Jkt.
Jakarta Pusat

ITALY

Miwa Trading SRL
Centro Direzionale Milanofiori
Strada 7 — Palazzo T1
20089 Rozzano (Milano)

LATIN AMERICA/CARIBBEAN

Denko International
P.O. Box 592974 AMF
Miami, Florida 33159

THE NETHERLANDS

Ariola Benelux, B.V.
Kenastraat 1-3
2001 MV Haarlem

SINGAPORE

Myco Distributors
P.O. Box 58
MacPherson Rd. Post Office
Singapore, 1334

SOUTH AFRICA

Frank & Hirsch
P.O. Box 1803
Johannesburg 2000

SPAIN

Proein, S.A.
Velazquez, 10
5° Dcha
Madrid-1

SWITZERLAND

Elepro AG
Wiesenstrasse 2
CH-8374 Dussnang

UNITED KINGDOM

Activision U.K., Inc.
15 Harley House,
Marylebone Road
Regents Park,
London N.W.1 5HE

WEST GERMANY

Ariola Eurodisc GmbH
Steinhauser Strasse 3
D-8000 Munich

We would like to hear from you so we can keep you informed of up-coming home computer software from Activision. Please fill out the card on the reverse side, place in a stamped envelope and mail to the following address:

ACTIVISION (UK) INC.
15 Harley House
Marylebone Road
Regent Park,
London N.W.1 5HE, UK